



AUTOCAD VIRTUAL 2D

Teleformación

HORAS 40

OBJETIVOS:

- Introducir en la instalación del programa y su configuración.
- Conocer el interfaz y los conceptos básicos del programa para poder iniciar un proyecto.
- Proporcionar los conocimientos que permiten utilizar las herramientas, la metodología y los conceptos básicos, implicados en el trabajo de 2D.
- Capacitar para la gestión, planificación, creación y edición de proyectos de diseño asistido por ordenador en 2 dimensiones.
- Saber documentar los proyectos con la creación y el uso correcto de acotaciones y sombreados, así como a trazar e imprimir los documentos

CONTENIDOS:

1. REQUISITOS E INSTALACIÓN DEL PROGRAMA.
2. CONFIGURACIÓN DEL PROGRAMA.
3. ENTORNO DE TRABAJO DEL PROGRAMA Y PRIMEROS COMANDOS.
 - Familiarización con la ventana de dibujo de AutoCAD.
 - Línea.
 - Líneax.
 - Rayo.
 - Círculo.
 - Borra.
 - Introducción de puntos.
 - Modos de referencia a entidades.
 - Modos de designación de entidades.
 - Deshacer y rehacer.
 - Consulta de distancias. Coordenadas de un punto determinado.
 - Cálculo de superficies.
 - Información sobre una entidad determinada.
 - Ayuda.
4. COMIENZO DE UN NUEVO DIBUJO Y GESTIÓN DE FICHEROS.
 - Salvar las modificaciones hechas en el editor de dibujo.
 - Comienzo de un nuevo fichero de dibujo.
 - Abrir un fichero de dibujo a existente.
 - Gestión de ficheros.



AUTOCAD VIRTUAL 2D

Teleformación

HORAS 40

-
5. AJUSTES INICIALES Y APOYO A LA DELINEACIÓN.
 - Control de unidades.
 - Ayudas al dibujo.
 6. CONTROL DE VISIÓN DEL DIBUJO.
 - Extensión del dibujo y acercamiento a detalles.
 - Desplazamientos de la pantalla por el dibujo.
 - Almacenamiento de zum en vistas.
 - Regeneraciones de pantalla. Transparencia de estos comandos.
 7. ÓRDENES HABITUALES DE DIBUJO Y EDICIÓN.
 - Polilíneas.
 - Arcos, puntos, polígonos y rectángulos.
 - Elipses, arandelas y splines.
 - Líneas múltiples. Estilos de línea múltiple.
 - Órdenes DESPLAZA, COPIA, PARTE y RECORTA.
 - Creación de paralelas y concéntricas. Alargamiento y estiramiento de entidades.
 - Giros y simetrías. Orden EMPALME. División de una entidad.
 8. TRABAJO CON CAPAS.
 - Concepto de capa.
 - Manipulación de las capas.
 - Color y tipo de línea de las entidades.
 - Modificación de propiedades.
 9. UTILIDAD DE LOS BLOQUES.
 - Concepto de bloque. Inserción de múltiples entidades a la vez.
 - Comandos BLOQUE, INSERT y BLOQUEDISC.
 - Orden BASE. Redefinición y limpieza de referencias de bloque.
 10. TRAZADO DEL DIBUJO.
 - Administradores de trazadores y de estilos de trazado.
 - Configuración de la página.
 - Vista preliminar e impresión.
 11. COMANDOS DE EDICIÓN Y DIBUJO.
 - Dibujo a mano alzada.
 - Sombreado. Orden EDITSOMB.
 - Puntos de pinzamiento.
 - Escalado de las entidades. Chaflanes.
 - Establecimiento de marcas. Matrices.



AUTOCAD VIRTUAL 2D

Teleformación

HORAS 40

12. REFERENCIAS EXTERNAS.

- Concepto de referencia externa.
- Trabajo con el comando REF.

13. TEXTOS Y ATRIBUTOS.

- Estilos de texto.
- Dibujo de textos.
- Edición de textos.
- Trabajo con atributos.
- Edición de atributos.

14. ACOTACIÓN EN AUTOCAD.

- Entidades de dibujo de las cotas.
- Comandos para dibujar cotas.
- Edición de las cotas.
- Estilos de acotación.
- Actualización de cotas.

15. TIPOS DE FICHERO DE INTERCAMBIO DE DIBUJOS.

- Formato DXF.
- Otros formatos.