

## PROGRAMA DE CURS

<b>Codi:</b>	IFCX0304_M02
<b>Acció formativa:</b>	Disseny i implementació de l'estructura d'un web
<b>Família:</b>	IFC-Informàtica i comunicacions
<b>Àrea:</b>	IFCX-Especialitats sense àrea definida
<b>Especialitat:</b>	Dissenyador web i multimèdia
<b>Hores:</b>	110
<b>Objectius:</b>	

- ❖ Definir una estructura del sitio Web que facilite el acceso a la información de los usuarios.
- ❖ Crear un documento HTML estableciendo el título y diferenciando las secciones principales.
- ❖ Modificar texto escribiendo frases con distintos tipos de fuentes, colores y tamaños.
- ❖ Mostrar listados con los elementos de lista de HTML, tanto listas numeradas como no numeradas.
- ❖ Establecer enlaces entre diferentes documentos HTML.
- ❖ Crear enlaces internos al documento.
- ❖ Insertar imágenes con diferentes formatos en los documentos HTML.
- ❖ Manipular los cambios de tamaño y alineación de imágenes conforme al texto.
- ❖ Implementar mapas a las imágenes para crear enlaces internos o externos.
- ❖ Establecer la estructura de un documento mediante tablas simples y anidadas.
- ❖ Separar el contenido del sitio Web mediante tablas.
- ❖ Confeccionar un formulario con todos sus elementos.
- ❖ Construir una página contenedora de marcos.
- ❖ Establecer menús de navegación entre unos marcos y otros.
- ❖ Formatear el texto de las páginas mediante la aplicación de hojas de estilo en cascada.
- ❖ Generar imágenes de sustitución para los menús de los marcos que se empleen como índices y dotarlas de efectos dinámicos.
- ❖ Implementar la estructura de un sitio Web utilizando un editor de páginas Web extendido y actual en el mercado.
- ❖ Validar formularios:
- ❖ Manipular los objetos del documento:
- ❖ Crear sesiones utilizando cookies.
- ❖ Vincular un fichero .js o .vbs a varios documentos HTML incluidos en un sitio Web.
- ❖ Guardar un documento HTML optimizándolo en base al soporte específico de salida.

### Continguts:

- ❖ \* HTML:
  - Características.
  - Estructura de un documento HTML.
  - Etiquetas.
  - Propiedades y atributos.
  - Formato del texto.
  - Fuentes.
  - Bloques de texto.
  - Listas.
  - Tablas.
  - Hipervínculos.
  - Hipertexto.
  - Vínculos.
  - URL.
  - Tipos de enlaces.
  - Imágenes.
  - Enlaces.
  - Formatos gráficos.
  - Mapas.
  - Applets.

- Sonido.
- Vídeo.
- Formularios.
- Elementos de un formulario.
- Cajas.
- Botones.
- Casillas de verificación.
- Listas desplegadas.
- Etiquetas.
- Grupos de campos.
- Subir ficheros.
- Marcos.
- Conceptos básicos.
- Propiedad y atributos.
- Menús de navegación.
- Enlaces.
- Nombres especiales.
- Hojas de estilo.
- Editor de páginas Web.
- Características del entorno gráfico.
- Menús.
- Herramientas.
- ❖ Introducción a los lenguajes de script:
  - Elementos básicos.
  - Comentarios.
  - Literales.
  - Sentencias y bloques.
  - Introducción y escritura de datos.
  - Tipos de datos.
  - Variables.
  - Arrays o matrices.
  - Referencias o instancias.
  - Operadores.
  - Estructuras de control.
  - Funciones.
  - Objetos.
  - Objetos predefinidos.
  - Objetos del documento.
  - Eventos.
  - Cookies.
  - Ficheros .js y .vbs.
  - Validación de formularios.
  - Optimización de sitios Web.